



Заявка №: СТС-309068

Подана: 29.03.2023

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

Тематика проекта

Название проекта:

Сервис для начинающих художников "МАРТа"

Поднаправления:

19. Интернет-порталы.

Фокусная тематика:

Другое (ПО/ИТ)

Запрашиваемая сумма гранта (рублей):

1 000 000

Срок выполнения работ по проекту:

12

ИНФОРМАЦИЯ О ЗАЯВИТЕЛЕ И УЧАСТНИКАХ ПРОЕКТА

Основные сведения

Заявитель:

Сафиуллина Иделия Мударисовна

Регион заявителя:

Респ. Татарстан, д. Пукаль

Наименование образовательной организации, в которой проходит обучение:

ФГБОУ ВО Казанский государственный энергетический университет

Карточка ВУЗа:

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "КАЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ"

Тематика проекта соответствует одному из заявленных приоритетов:

Нет

Необходимо представить краткое обоснование соответствия проекта выбранному приоритету

Ввиду геополитической ситуации в мире, многие средства и инструменты для развития потенциала творческих самодельцев стали недоступны. Разработка является новым эффективным способом реализации потенциала талантливых художников. Она позволит повысить востребованность их деятельности.

Участие в программе «Стартап как диплом»:

Нет

Участие в образовательных программах повышения предпринимательской компетентности и наличие достижений в конкурсах АНО «Россия – страна возможностей»:

Нет

Члены проектной команды:

Сотрудник	Должность	Роль в проекте	Опыт и квалификация
Семагин Семён Романович	программист	программист-разработчик, дизайнер	студент 1 курса (бакалавриат)
Филимонов Станислав Александрович	программист	программист-разработчик, аналитик	студент 1 курса (бакалавриат)
Хатипова Линиза Фаниловна	дизайнер	дизайнер интерфейсов, аналитик	студент 2 курса (бакалавриат)
Шафигуллина Алина Робертовна	программист	программист-разработчик, тестировщик	студент 1 курса (бакалавриат)

Для исполнителей по программе УМНИК

Номер контракта и тема проекта по программе «УМНИК»:

Роль заявителя по программе «УМНИК» в заявке по программе «Студенческий стартап»:

Иное:

ПРОЕКТ ПЛАНА РЕАЛИЗАЦИИ РАБОТ

Аннотация проекта

Целью проекта является поддержка сообщества начинающих художников России, повышение заинтересованности граждан в культуре и искусстве.

Задачи проекта: привлечение специалистов к осуществлению проекта, поиск потенциальных

потребителей (художники, иллюстраторы, творческие самодельщики), разработка приложения с возможностью дальнейшего развития, получение финансовой поддержки, распространение информации о технологии.

Области применения результатов: сфера культурного образования, IT-технологии.

Базовая бизнес-идея

Какой продукт или услуга будет продаваться:

В качестве услуги будет выступать размещение произведений искусства, картин в сервисе для дальнейшего продвижения художника, его работ и материальной поддержки его творчества.

Какую и чью (какого типа потребителей) проблему решает:

Данная технология решает проблему развития просвещённости граждан в искусстве и отсутствия потенциала развития талантливых художников.

На основе какого научно-технического решения и/или результата будет создан товар/изделие/технология/услуга (далее – продукция) (с указанием использования собственных или существующих разработок):

Технология реализуется на языке программирования PHP, данный язык отличается высокой гибкостью, функциональностью, отличной совместимостью, переносимостью и высокой скоростью работы.

Организационно-финансовая схема (принципы, алгоритмы) организации бизнеса:

В рамках конкурса планируется разработка прототипа, оптимизация технологии для тестирования.

Взаимодействие с потенциальными заказчиками планируется напрямую.

Обоснование реализуемости (устойчивости) бизнеса (конкурентные преимущества, дефицит, дешевизна, уникальность и т.п.):

Ввиду геополитической ситуации в мире, многие средства и инструменты для развития потенциала творческих самодельцев стали недоступны. Разработка является новым эффективным способом реализации потенциала талантливых художников. Она позволит повысить востребованность их деятельности.

Характеристика будущего продукта или услуги

Основные технические параметры, включая обоснование соответствия идеи/задела тематическому направлению (лоту):

Онлайн сервис будет разработан с использованием языка программирования PHP.

Организационные, производственные и финансовые параметры:

Формирование команды:

- 1) Бета-тестер для выявления недоработок программы;
- 2) IT-дизайнер для разработки интерфейса;
- 3) Менеджер для работы с клиентами и распространения информации о продукте;
- 4) Юрист для работы с документацией и заключения договоров;
- 5) Бухгалтер-экономист для правильного распределения денежных средств и анализа доходов и расходов;
- 6) Руководитель проекта, отвечающий за рабочий график сотрудников и распределение обязанностей, выполнение работы запланированный промежуток времени.

Обеспечение данной команды помещением для работы над проектом и выплата арендной платы. Обеспечение команды необходимым оборудованием (лицензионное ПО, компьютеры, канцелярия и т.д.). Выплата заработной платы сотрудникам.

Основные конкурентные преимущества:

Технология на сегодняшний день не имеет полноценных аналогов. С похожим функционалом существует DeviantArt, недоступный в России, направленный лишь на поддержку графических художников. Также существует ArtNow.ru, направленный на продажу картин известных художников. Разрабатываемый продукт, в отличие от аналогов, будет направлен на развитие начинающих художников и их работ, в том числе картин и графических иллюстраций. Также в сервисе будет возможность поддерживать творцов пожертвованиями и подпиской на страницу художника, где авторы могут публиковать процессы работ и другой авторский контент.

Научно-техническое решение и/или результаты, необходимые для создания продукции:

Технология реализуется на языке программирования PHP, данный язык отличается высокой гибкостью, функциональностью, отличной совместимостью, переносимостью и высокой скоростью работы.

Задел (состояние продукции на начало проекта):

На момент начала проекта имеется представление о функционале сервиса и идея дальнейшего развития проекта.

Соответствие проекта научным и(или) научно-техническим приоритетам образовательной организации/региона заявителя/предприятия:

Да

Характеристика проблемы, на решение которой направлен проект

Описание проблемы:

В современном мире ценность продуктов культуры и искусства снижена, деятели искусства не получают должной поддержки. Обыватели мало заинтересованы и слабо развиты в сфере культурного просвещения. Обществу требуется культурное насыщение и развитие. А начинающим художникам - мотивация продолжать свою деятельность, чтобы обогащать ресурсы искусства.

Какая часть проблемы решается (может быть решена):

При помощи разработки увеличится возможность продвижения работ начинающих художников и, как следствие, увеличится заинтересованность граждан в произведениях искусства, что приведёт к культурному развитию общества в целом.

«Держатель» проблемы, его мотивации и возможности решения проблемы с использованием продукции:

С использованием данного продукта у талантливых художников появится возможность привлечь внимание к своей деятельности и получить материальную поддержку. У общества появится возможность культурного роста и обогащения.

Заделы и пути взаимодействия с «держателем» проблемы и «формирование» его мотивации решения проблемы с использованием продукции:

Рекламные кампании, которые будут задействованы для распространения информации о проекте.

Оценка потенциала «рынка» и рентабельности бизнеса:

В процессе реализации проекта будут осуществлены расходы на заработную плату команде разработчиков и сотрудникам. Доходы будут поступать от процентов от покупок подписок на страницу автора и покупок произведений. Если мы предполагаем, что подписка на страницу автора будет стоить в среднем около 500 руб., средняя стоимость картины - около 10 000 руб., то при удерживании 20%, от содержания одного автора будет поступать около 29 000 руб. при условии, что будут произведены покупки 2 картин и около 50 человек будут иметь подписку на автора, тогда от 10 авторов доход составит 290 000 руб., при таком расчёте проект окупится через 4 месяца.

Характеристика будущего предприятия (результат стартап-проекта)

Плановые оптимальные параметры (на момент выхода предприятия на самоокупаемость):

Коллектив:

Бета-тестер для выявления недоработок программы;
IT-дизайнер для разработки интерфейса;
Менеджер для работы с клиентами и распространения информации о продукте;
Юрист для работы с документацией и заключения договоров;
Бухгалтер-экономист для правильного распределения денежных средств и анализа доходов и расходов;
Руководитель проекта, отвечающий за рабочий график сотрудников и распределение обязанностей, выполнение работы в запланированный промежуток времени.
Программисты-разработчики.

Техническое оснащение:

Помещение для работы над проектом, необходимое оборудование (лицензионное ПО, компьютеры, канцелярия и т.д.).

Партнеры (поставщики, продавцы):

ФГБОУ ВО «Казанский Государственный Энергетический университет».

Объем реализации продукции (в натуральных единицах):

Один реализованный проект, 500 месячных подписок.

Доходы (в рублях):

1 160 000

Расходы (в рублях):

1 000 000

Планируемый период выхода предприятия на самоокупаемость

(Указывается количество лет после завершения гранта):

1

Существующий задел, который может быть основой будущего предприятия:

Коллектив:

1. Алексеев Илья Петрович – руководитель проекта. В 2011 году закончил специалитет «ЕГПУ» по направлению «Преподаватель физики с доп. спец. информатика», в 2015 году бакалавриат ФГБОУ ВПО «КНИТУ им. А.Н. Туполева - КАИ» по направлению «Экономика», на данный момент аспирант 4-го года обучения ФГБОУ ВО «КГЭУ». Направление научно-исследовательской работы: искусственный интеллект и нейронные сети. Опыт работы: разработка backend сайтов (php), владение C++ / Python.

2. Сафиуллина Иделия Мударисовна – программист-разработчик. На данный момент бакалавр 1-го года обучения.

Опыт работы: : разработка frontend и backend сайтов и дизайна интерфейса приложений, владение C++ / Python.

3. Семагин Семен Романович – дизайнер интерфейсов. На данный момент бакалавр 1-го года обучения.

Опыт работы: разработка дизайна сайтов и приложений, разработка frontend, владение Dart XML, владение C++ / Python.

4. Филимонов Станислав Александрович – программист-разработчик. На данный момент бакалавр 1-го года обучения.

Опыт работы: разработка backend, владение Flutter, владение C++ / Python.

5. Хатинова Линиза Фаниловна – дизайнер интерфейсов. На данный момент бакалавр 2-го года обучения.

Опыт работы: разработка дизайна (Figma) и frontend сайтов, разработка дизайна интерфейса приложений, владение Python.

6. Шафигуллина Алина Робертовна – тестировщик. На данный момент бакалавр 1-го года обучения.

Техническое оснащение:

Личные ноутбуки.

Партнеры (поставщики, продавцы):

ФГБОУ ВО «Казанский Государственный Энергетический университет».

План реализации проекта

(на период грантовой поддержки и максимально прогнозируемый срок, но не менее 2-х лет после завершения договора гранта)

Формирование коллектива:

В пределах конкурса «Студенческий стартап»:

1. Алексеев Илья Петрович – руководитель проекта.
2. Сафиуллина Иделия Мударисовна – программист-разработчик.
3. Семагин Семен Романович – дизайнер интерфейсов.
4. Филимонов Станислав Александрович – программист-разработчик.
5. Хатинова Линиза Фаниловна – дизайнер интерфейсов.
6. Шафигуллина Алина Робертовна – тестировщик.

Функционирование юридического лица:

Планируется получение грантовой поддержки Фонда содействия инновациям или институтов развития после участия в конкурсе «Студенческий стартап».

Выполнение работ по разработке продукции с использованием результатов научно-технических и технологических исследований (собственных и/или легитимно полученных или приобретенных), включая информацию о создании MVP и (или) доведению продукции до уровня TRL 31 и обоснование возможности разработки MVP / достижения уровня TRL 3 в рамках реализации договора гранта:

Создание макета сайта, интерфейса, разработка основного блока функционирующего сайта.

Выполнение работ по уточнению параметров продукции, «формирование» рынка быта (взаимодействие с потенциальным покупателем, проверка гипотез, анализ информационных источников и т.п.):

Задачей менеджера является поиск потенциальных потребителей (художников, готовых выкладывать свои работы), установление контактов и наработка процессов взаимодействия, получение обратной связи для оперативного внесения изменений в MVP.

Проведение рекламной кампании.

Организация производства продукции:

Аренда помещения, проведение рекламной кампании, выход на потенциальных потребителей.

Реализация продукции:

Создание MVP в течение первого года. В течение следующих двух лет доработка созданного продукта (добавление функционала, исправление ошибок).

Финансовый план реализации проекта

Планирование доходов и расходов на реализацию проекта

Доходы:

Сумма (руб.)	Описание	Комментарий
6 000 000,00	Доход от совершения покупок пользователями произведений и подписок на страницы авторов.	Предполагаемый доход за третий год

Расходы:

Сумма (руб.)	Описание	Комментарий
3 600 000,00	Фонд оплаты труда.	Общие расходы на всех сотрудников.
240 000,00	Расходы на аренду	Аренда офиса.
240 000,00	Организационные расходы.	Покупка канцелярии, оформление страховых выплат и прочие офисные расходы.
120 000,00	Рекламные расходы.	Расходы на рекламу.
1 500 000,00	Расходы на техническое ПО.	Закупка и модернизация техники, покупка лицензий ПО.

Источники привлечения ресурсов для развития стартап-проекта после завершения договора гранта и обоснование их выбора (грантовая поддержка Фонда содействия инновациям или других институтов развития, привлечение кредитных средств, венчурных инвестиций и др.):

Привлечение грантовой поддержки по схожей тематике, поиск инвесторов.

ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РАБОТ С ДЕТАЛИЗАЦИЕЙ

Этап 1 (длительность – 3 месяца)

Наименование работы	Описание работы	Стоимость	Результат
Оформление юридического лица.		30000,00	Оформление юр.лица.
Разработка прототипа системы.		120000,00	Прототип системы.
Закупка оборудования и ПО.		50000,00	Формирование материально-технического оснащения.

Этап 2 (длительность – 9 месяцев)

Наименование работы	Описание работы	Стоимость	Результат
Разработка MVP.		720000,00	Разработан MVP.
Разработка дизайна.		80000,00	Разработан дизайн.

ПОДДЕРЖКА ДРУГИХ ИНСТИТУТОВ ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ

Опыт взаимодействия с другими институтами развития

Платформа НТИ

Участвовал ли кто-либо из членов проектной команды в «Акселерационно-образовательных интенсивах по формированию и преакселерации команд»:

Нет

Участвовал ли кто-либо из членов проектной команды в программах «Диагностика и формирование компетентностного профиля человека / команды»:

Нет

Перечень членов проектной команды, участвовавших в программах Leader ID и АНО «Платформа НТИ»:

Член проектной команды

Комментарий:

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Календарный план проекта:

№ этапа	Название этапа календарного плана	Длительность этапа, мес	Стоимость, руб.
1	Оформление юридического лица. Разработка прототипа системы. Закупка оборудования и ПО.	2,00	200 000,00
2	Разработка MVP. Разработка дизайна.	10,00	800 000,00
	ИТОГО:		1 000 000