



Заявка №: СТС-210389

Подана: 09.04.2022

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

Тематика проекта

Название проекта:

Мобильное приложение для организации взаимодействия фитнес-тренера и клиента

Поднаправления:

31. Развлекательное и игровое программное обеспечение. Нейроразвлечения и спорт. Технологии классификации, выявления и распознавания эмоционального состояния пользователя.

Фокусная тематика:

Другое (ПО/ИТ)

Запрашиваемая сумма гранта (рублей):

1 000 000

Срок выполнения работ по проекту:

12

ИНФОРМАЦИЯ О ЗАЯВИТЕЛЕ И УЧАСТНИКАХ ПРОЕКТА

Основные сведения

Заявитель:

Дудалова Екатерина Андреевна

Регион заявителя:

Респ. Татарстан, Казань

Наименование образовательной организации, в которой проходит обучение:

ФГБОУ ВО "КГЭУ"

Участие в программе «Стартап как диплом»:

Да

Участие в образовательных программах повышения предпринимательской компетентности и наличие достижений в конкурсах АНО «Россия – страна возможностей»:

Нет

Члены проектной команды:

Сотрудник	Должность	Роль в проекте	Опыт и квалификация
-----------	-----------	----------------	---------------------

Сибэгатуллина Лилия Ильдаровна	Заместитель заведующей	Дизайнер, разработчик, модератор	Опыт работы в гос. организации 2 года
Петров Кирилл Алексеевич	Стажер	Разработчик, дизайнер, специалист по информационной безопасности	Опыт работы в сфере информационной безопасности 1 год
Тютюрин Илья Дмитриевич	Тестировщик ПО	Тестировщик мобильного приложения	Опыт работы тестировщиком в компании ООО "ТЕНЕТ"

Для исполнителей по программе УМНИК

Номер контракта и тема проекта по программе «УМНИК»:

Роль заявителя по программе «УМНИК» в заявке по программе «Студенческий стартап»:

Иное:

ПРОЕКТ ПЛАНА РЕАЛИЗАЦИИ РАБОТ

Аннотация проекта

Целью проекта является создание удобной системы, которая поможет фитнес-тренеру в его работе. В программе будут использованы методы из различных обучений, пройденных мной лично. Например, это методы продаж, тестирования и ведения клиентов.

Это программа не только для тренеров, но и для клиентов. Обучающая система внутри приложения позволит им лучше разбираться в своем здоровье и направить в сторону здорового образа жизни. Быстрая и доступная коммуникация с тренером позволит на долгое время сохранять мотивацию.

Например, одной из функций будет оценка составленной тренером программы: если клиент не готов сегодня следовать плану, он может это указать и тренер изменит упражнение или подход к занятию. Такая система позволит уменьшить количество пропущенных тренировок, что выгодно тренеру и фитнес-клубу.

Основными задачами сейчас являются: создание удобного, понятного интерфейса и разработка всего необходимого функционала. Все указанные методы и задачи будут рассмотрены далее в заявке.

Базовая бизнес-идея

Какой продукт или услуга будет продаваться:

Мобильное приложение будет выложено на площадку Google Play. Здесь пользователи смогут его скачать, оплатить доступ. Доступ для тренера стоит 299 рублей в месяц, 3588 рублей за год или по вовлекающей акции за 2990 рублей. Доступ для клиентов: бесплатный при приглашении тренером. Платно (199 рублей) при подписке самостоятельно. Предоставляется доступ к списку профессионалов (со скидкой 25% на блок тренировок), а также к информации по самостоятельному оздоровлению

Фитнес-клуб может приобрести доступ к приложению по количеству работающих тренеров: N*2990 рублей/год (возможны дополнительные акции для привлечения фитнес-клубов).

Какую и чью (какого типа потребителей) проблему решает:

Приложение позволит решить проблемы фитнес-тренеров посредством ведения отчетности о прогрессе клиентов и сохранения всех нужных данных в одном месте.

Также приложение поможет клиентам фитнес-тренеров из-за обучающей составляющей и быстрой коммуникации с тренером.

Цель приложения: увеличить доход фитнес-тренера и фитнес клуба, а также помочь клиентам фитнес клуба в поиске тренера и в оздоровлении, посредством информированности о здоровом образе жизни и методиках его достижения.

Фитнес-тренер - это физическое лицо, ведущее деятельность в фитнес-клубе. Приложение позволит сохранять всю информацию о клиентах в нем, а также следить за своим расписанием. Фитнес клубы - это юридические лица. Средний бизнес. Приложение позволит выделиться среди конкурентов и увеличить доход от привлечения новых клиентов к занятиям с персональным тренером.

География пользователей не ограничена.

Приложение захватывает оба рынка: B2C и B2B.

На основе какого научно-технического решения и/или результата будет создан товар/изделие/технология/услуга (далее – продукция) (с указанием использования собственных или существующих разработок):

На основе мобильного приложения "Дневник тренера", разработанное заявителем, Дудаловой Екатериной

Организационно-финансовая схема (принципы, алгоритмы) организации бизнеса:

Среди фитнес-клубов продвижение мобильного приложения планируется через сеть фитнес-центров ООО "Алекс Фитнес".

Также рекламные кампании будут вестись на разных площадках (социальные сети, Яндекс.Директ и другие рекламные платформы)

Обоснование реализуемости (устойчивости) бизнеса (конкурентные преимущества, дефицит, дешевизна, уникальность и т.п.):

На данный момент не существует альтернатив предложенному решению. Работа фитнес-тренеров не подразумевает ведения отчетности, поэтому ведение клиентов происходит в хаотичном порядке. В таком случае клиент не видит результатов и не регулярно следит за своими изменениями. Потеря мотивации приводит к потере клиента, а значит и к потере заработной платы тренера и фитнес клуба.

Приложение содержит рекомендации по персональному ведению клиента и маркетинговые советы по увеличению прибыли с одного клиента. Эти рекомендации помогут начинающим тренерам перейти на новый уровень заработка, повышая свою часовую ставку. А рекламный экран приложения с визитными карточками фитнес-тренеров позволит привлечь новых клиентов для онлайн-ведения через приложение.

Характеристика будущего продукта или услуги

Основные технические параметры, включая обоснование соответствия идеи/задела тематическому направлению (лоту):

Мобильное приложение будет предназначено для мобильных устройств под управлением операционной системы Android.

Среда разработки — Android Studio, язык — Java, база данных — Firebase.

Выбор пал именно на мобильную разработку, поскольку наиболее удобно вести дневник

тренировок и отслеживать спортивные показатели, а также взаимодействовать в чате, можно именно в мобильном устройстве.

Организационные, производственные и финансовые параметры:

Основными бизнес-процессами будущего предприятия являются:

- 1) Разработка программного обеспечения
- 2) Разработка базы данных
- 3) Создание дизайна страниц приложения
- 4) Копирайтинг. Наполнение страниц контентом.
- 5) Тестирование приложения.
- 6) Создания сайта с описанием мобильного приложения и ссылкой о поддержке Фонда
- 7) Запуск рекламной кампании.
- 8) Модерирование контента от пользователей
- 9) Поддержка функциональности приложения: продолжение тестирования по и доработка возникающих ошибок.

Основные конкурентные преимущества:

Главным конкурентным преимуществом является отсутствие подобных продуктов на рынке.

Ведь на данный момент не существует систем для взаимодействия тренера и клиента.

Предложенное решение совмещает в себе несколько продуктов сразу:

- 1) Мессенджер для общения клиента и тренера
- 2) Калькуляторы для расчета основных спортивных показателей
- 3) Калькуляторы для расчета базового обмена веществ и дневной нормы калорийности
- 4) Модуль для сохранения фотографий клиента с возможностью создать коллаж внутри приложения и зафиксировать изменения клиента

Научно-техническое решение и/или результаты, необходимые для создания продукции:

В приложении "Дневник тренера" уже реализована регистрация для фитнес-тренеров. Также добавлена возможность создания личной карточки клиента с возможностью ее редактирования.

Для создания мобильного приложения для организации взаимодействия фитнес-тренера и клиента, понадобится также:

- 1) Личный кабинет клиента
- 2) Личный кабинет фитнес-клуба
- 3) Создание мессенджера для клиента и фитнес-тренера

Задел (состояние продукции на начало проекта):

На данный момент реализовано 10 экранов в приложении. Они содержат следующие функции

- 1) Основной экран с описанием назначения приложения и кнопками регистрации и авторизации
- 2) Регистрация пользователя (фитнес-тренера)
- 3) Авторизация пользователя
- 4) Экран переход к основным функциям (содержит 4 кнопки)
- 5) Экран перехода к созданию личной карты клиента, просмотру всех карт клиентов, просмотру списка клиентов и редактированию карт клиента (содержит 4 кнопки)
- 6) Экран создания личной карты клиента: добавление 3-х фотографий из галереи, поля с основными данными для заполнения информации о клиенте
- 7) Экран просмотра всех созданных карт клиентов с просмотром ранее введенной информации
- 8) Экран со списком ФИО клиентов. Список кликабельный, клик перенаправляет на 9 экран
- 9) Карта выбранного клиента с возможностью редактирования (добавление новых фотографий и замеров спустя определенных срок (1,3,6,12 месяцев))

Соответствие проекта научным и(или) научно-техническим приоритетам образовательной организации/региона заявителя/предприятия:

Да

Характеристика проблемы, на решение которой направлен проект

Описание проблемы:

Главная проблема фитнес-клубов после недавних событий с Covid-19 — уменьшение притока клиентов и как следствие снижение доходов. Из-за перехода на online-тренировки пропала возможность следить за деятельностью трудоустроенных фитнес-тренеров и получать % от их прибыли.

Фитнес-тренеры также столкнулись с проблемой перевода клиентов на online-тренировки.

Проблема клиентов же заключается в трудном и долгом процессе подбора хорошего специалиста на рынке фитнес-услуг.

Какая часть проблемы решается (может быть решена):

Разработка приложения позволяет решить сразу три описанные проблемы. В приложении реализованы три вида регистрации: для фитнес-клубов, для тренеров и для клиентов.

Предложенный функционал приложения позволит охватить сразу три вида пользователей.

«Держатель» проблемы, его мотивации и возможности решения проблемы с использованием продукции:

Решение проблемы фитнес-клубов. Приложение позволит отслеживать деятельность тренеров и проверять их расписание. Также проведенные online-тренировки внутри приложения будут регулироваться фитнес-клубов и учитываться в заработной плате тренера.

Решение проблемы фитнес-тренера. Реализованные в приложении функции позволят сохранять информацию о клиенте в одном месте и эффективнее отслеживать его прогресс.

Информационный блок приложения подскажет новые пути продаж тренировок и возможности по удержанию уже имеющих клиентов. Обучающие подсказки направят тренера в общении с клиентами.

Решение проблемы клиентов фитнес-тренеров. Приложение позволит не терять мотивацию посредством отслеживания своего прогресса. Поможет в более быстрой коммуникации с тренером. Информационный блок покажет и другие возможности поддержания здорового образа жизни в обычное время, не находясь в фитнес-зале.

Заделы и пути взаимодействия с «держателем» проблемы и «формирование» его мотивации решения проблемы с использованием продукции:

Приложение будет выложено на площадку Google Play. Продвижение планируется в крупных сетях фитнес-клубов России. А также через специалистов в сфере фитнеса посредством рекламы в их социальных сетях.

Оценка потенциала «рынка» и рентабельности бизнеса:

На данный момент не существует альтернатив предложенному решению. Работа фитнес-тренеров не подразумевает ведения отчетности, поэтому ведение клиентов происходит в хаотичном порядке. В таком случае клиент не видит результатов и не следит за своими изменениями постоянно. Потеря мотивации приводит к потере клиента, а значит и к потере заработной платы тренера и фитнес клуба.

Приложение содержит рекомендации по персональному ведению клиента и маркетинговые советы по увеличению прибыли с одного клиента. Эти рекомендации помогут начинающим тренерам перейти на новый уровень заработка, повышая свою часовую ставку. А рекламный экран приложения с визитными карточками фитнес-тренеров позволит привлечь новых клиентов для онлайн-ведения через приложение.

Затраты на производство приложения: первый год — 1 000 000 рублей.

Планируемая дата выхода на самоокупаемость — 1 год.

Планируемый заработок к концу первого года — 3 000 000 рублей.

Характеристика будущего предприятия (результат стартап-проекта)

Плановые оптимальные параметры (на момент выхода предприятия на самоокупаемость):

Коллектив:

Дудалова Екатерина Андреевна. Генеральный директор предприятия. Разработчик, маркетолог, персональный фитнес-тренер.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению «Технологии разработки программного обеспечения», профессиональная переподготовка на персонального фитнес-тренера. Опыт работы в сфере маркетинга три года (ООО «Mosaic Media»)

В обязанности входит:

1. Заполнение информацией блоков приложения: поиск и внедрение научных работ в сфере фитнеса.
2. Разработка мобильного приложения, добавление новых функций.
3. Продвижение продукта в социальных сетях, а также с помощью рекламных инструментов.

Сибгатуллина Лилия Ильдаровна. Разработчик, дизайнер, модератор.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению «Прикладная информатик».

Опыт работы заместителем директора 2 года.

В обязанности входит:

1. Добавление новых функций в приложение.
2. Создание дизайна обновленных функций приложения.
3. Модерация добавленного пользователями контента.

Петров Кирилл. Разработчик, дизайнер, специалист по информационной безопасности.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению "Технологии разработки программного обеспечения"

В обязанности входит:

1. Добавление новых функций в приложение.
2. Создание дизайна обновленных функций приложения.
3. Обеспечение безопасного хранения пользовательских данных.

Тютюрин Илья Дмитриевич. Тестировщик программного обеспечения.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению "Технологии разработки программного обеспечения".

Опыт работы в сфере тестирования в компании ООО "ТЕНЕТ" 1,5 года.

В обязанности входит:

1. Тестирование программного обеспечения.
2. Поддержка функциональности программы.

Итого:

Разработчики программного обеспечения: 3 человека.

Дизайнеры: 2 человека.

Модераторы. 2 человека из команды и привлеченные сотрудники для модерации контента в приложении, количество которых будет зависеть от количества пользователей продуктом.

Бухгалтер. Привлеченный сотрудник для ведения отчетности по предприятию.

Техническое оснащение:

Арендванный офис на 4 человек в городе Казань. 4 рабочих компьютера марки ASUS S500MC-310105026W (90PF02H1-M002F0) и 4 монитора HUAWEI Display 23,8" 75Hz (AD80HW). Для разработки, дизайна и модерирования контента понадобится только такой набор оборудования. Без учета оснащения офисом сети электропитания и комнаты отдыха.

Партнеры (поставщики, продавцы):

Партнерами по продвижению приложения будут являться специалисты в сфере фитнеса, так как через платформу они могут осуществлять рекламу и продажу своих продуктов.

Партнерами по продвижению приложения в предприятиях будут генеральные директора фитнес центров.

Объем реализации продукции (в натуральных единицах):

Учитывая количество фитнес-клубов в сети "Alex Fitness" (56 клубов), минимальный приток клиентов составит около 4000 человек.

Доходы (в рублях):

3 000 000

Расходы (в рублях):

1 000 000

Планируемый период выхода предприятия на самоокупаемость

(Указывается количество лет после завершения гранта):

1

Существующий задел, который может быть основой будущего предприятия:

Коллектив:

Дудалова Екатерина Андреевна. Генеральный директор предприятия. Разработчик, маркетолог, персональный фитнес-тренер.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению «Технологии разработки программного обеспечения», профессиональная переподготовка на персонального фитнес-тренера. Опыт работы в сфере маркетинга три года (ООО «Mosaic Media»)

В обязанности входит:

1. Заполнение информацией блоков приложения: поиск и внедрение научных работ в сфере фитнеса.
2. Разработка мобильного приложения, добавление новых функций.
3. Продвижение продукта в социальных сетях, а также с помощью рекламных инструментов.

Сибгатуллина Лилия Ильдаровна. Разработчик, дизайнер, модератор.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению «Прикладная информатик».

Опыт работы заместителем директора 2 года.

В обязанности входит:

1. Добавление новых функций в приложение.
2. Создание дизайна обновленных функций приложения.
3. Модерация добавленного пользователями контента.

Петров Кирилл. Разработчик, дизайнер, специалист по информационной безопасности.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению "Технологии разработки программного обеспечения"

В обязанности входит:

1. Добавление новых функций в приложение.
2. Создание дизайна обновленных функций приложения.
3. Обеспечение безопасного хранения пользовательских данных.

Тютюрин Илья Дмитриевич. Тестировщик программного обеспечения.

Образование: незаконченное высшее (студент 4 курса) по направлению "Технологии разработки программного обеспечения".

Опыт работы в сфере тестирования в компании ООО "ТЕНЕТ" 1,5 года.

В обязанности входит:

1. Тестирование программного обеспечения.
2. Поддержка функциональности программы.

Техническое оснащение:

У каждого участника в пользовании имеется личный ноутбук, который позволяет осуществлять разработку и другую деятельность для компании.

Партнеры (поставщики, продавцы):

ООО «Alex Fitness», ООО «ФОК «Чистые пруды», ООО «Спорт Форум».

План реализации проекта

(на период грантовой поддержки и максимально прогнозируемый срок, но не менее 2-х лет после завершения договора гранта)

Формирование коллектива:

После оформления ООО необходимо привлечь стороннего сотрудника — бухгалтера, для формирования отчетности юридического лица.

Для первого года разработки команда укомплектована достаточна. На второй и третий год работ могут потребовать дополнительные сотрудники для реализации необходимых в приложении функций. Искать сотрудников будет генеральный директор фирмы в аутсорсинговых компаниях. Дизайнеров в команде достаточно для всех трех лет разработки.

Для заполнения приложения контентом, потребуется копирайтер, который будет редактировать тексты, написанные Екатериной Дудаловой.

Также необходимо собрать команду модераторов, чтобы осуществлять модерацию входящего контента. Будут привлечены сотрудники компании ООО "Mosaic Media"

На 2-3 годах работы потребуется привлечение специалиста по рекламе, для улучшения рекламных компаний и делегирование на него обязанностей, ранее исполняемых Екатериной Дудаловой (рекламная часть обязанностей). Специалист будет предоставлен компанией ООО "Mosaic Media"

Функционирование юридического лица:

Планируется участие в конкурсах Старт-1 и Старт-2.

Выполнение работ по разработке продукции с использованием результатов научно-технических и технологических исследований (собственных и/или легитимно полученных или приобретенных), включая информацию о создании MVP и (или) доведению продукции до уровня TRL 31 и обоснование возможности разработки MVP / достижения уровня TRL 3 в рамках реализации договора гранта:

В приложении "Дневник тренера" уже реализована регистрация для фитнес-тренеров. Также добавлена возможность создания личной карточки клиента с возможностью ее редактирования и реализован календарь для фитнес-тренера.

Для создания мобильного приложения для организации взаимодействия фитнес-тренера и клиента, понадобится также:

- 1) Личный кабинет клиента
- 2) Личный кабинет фитнес-клуба
- 3) Создание мессенджера для клиента и фитнес-тренера
- 4) Создание калькуляторов для расчета основных спортивных показателей
- 5) Создание калькулятора для расчета базового обмена веществ и дневного калоража
- 6) Создание возможности тренерам добавлять тренировочные программы на отдельный экран (списком) и в карточку клиента по тренировочным дням

Выполнение работ по уточнению параметров продукции, «формирование» рынка быта (взаимодействие с потенциальным покупателем, проверка гипотез, анализ информационных источников и т.п.):

Исходя из тематики приложения было принято рекламировать его посредством специалистов в сфере фитнеса. Реклама будет вестись в их социальных сетях. Также рекламные акции будут проходить в крупных фитнес-центрах, посредством презентации функций приложения.

Организация производства продукции:

Необходимо сформировать APK файл приложения и выложить его в маркет приложений Google Play.

Реализация продукции:

Приложение будет реализовываться в маркете приложений Google Play. Скачать его сможет любой пользователь после оплаты доступа.

Финансовый план реализации проекта

Планирование доходов и расходов на реализацию проекта

Доходы:

Сумма а (руб.)	Описание	Комментарий
1 000 000,00	Грант от Фонда в конкурсе "Студенческий Стартап"	Для 1 года работы над проектом. Инвестиции будут направлены на реализацию работ (указаны в разделе "Перечень планируемых работ с детализацией")
3 000 000,00	Доходы с приложения после выхода на самоокупаемость	2 год работы над приложением
5 000 000,00	Доходы с приложения после выхода на самоокупаемость	3 год работы над приложением

Расходы:

Сумма а (руб.)	Описание	Комментарий
1 000 000,00	Расходы на работу над приложением и его запуском	1 год работы над проектом. Детализация расходов указана в разделе "Перечень планируемых работ с детализацией"
4 000 000,00	Введение новых функций в приложение, сбор обратной связи от пользователей, рекламные кампании по продвижению приложения на территории России	2 год работы над проектом. Планируется добавление нового раздела. Это возможность покупать обучения по фитнесу для улучшения компетенций фитнес-тренеров Также планируется разработка приложения для iOS
10 000 000,00	Создание дополнительной команды для осуществления преподавательской деятельности посредством функций приложения	3 год работы над проектом. Планируется проведение онлайн-семинаров внутри платформы как для фитнес-тренеров, так и для их клиентов (семинары на оздоровительную тематику)

Источники привлечения ресурсов для развития стартап-проекта после завершения договора гранта и обоснование их выбора (грантовая поддержка Фонда содействия инновациям или других институтов развития, привлечение кредитных средств, венчурных инвестиций и др.):

Для реализации проекта планируется привлечение следующих ресурсов:

1 год: Студенческий стартап — 1 000 000 рублей

2 год: Старт-1 — 4 000 000

3 год: Старт-2 — 8 000 000 + реинвестиции с доходов приложения.

ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РАБОТ С ДЕТАЛИЗАЦИЕЙ

Этап 1 (длительность – 3 месяца)

Наименование работы	Описание работы	Стоимость	Результат
Создание ООО	Подготовка документов. Изготовление печати на автоматической оснастке. Получение кодов статистики. Открытие расчетного счета в банке-партнере.	8000,00	Дата регистрации, присвоенный ОГРН, дата готовности документов на сайте ФНС.
Разработка главного экрана приложения	Разработка приветственного экрана приложения	10000,00	Разработан основной экран приложения
Разработка структуры базы данных	Разработка базы данных для трех видов пользователей	10000,00	Готовая база данных с тремя таблицами для всех видов пользователей приложения
Создание дизайна	Создание дизайна для всех экранов приложения	15000,00	Создан удобный и минималистичный дизайн для всех экранов приложения
Покупка оборудования для улучшения качества разработки программного обеспечения	Покупка ноутбука, отвечающего основным функциям для максимального качества разработки программного обеспечения	150000,00	Куплено оборудования для осуществления разработки программного обеспечения
Копирайтинг	Наполнение контентом информационных экранов приложения	17000,00	Информационные экраны приложения наполнены необходимой информацией для фитнес-тренера и клиентов
Разработка личного кабинета для фитнес-клуба	Создание личного кабинета для фитнес-клубов	30000,00	Создан личный кабинет для входа сотрудником фитнес-клуба

Разработка личного кабинета для фитнес-тренера	Создание личной страницы для входа фитнес-тренера	30000,00	Создан личный кабинет для фитнес-тренера
Разработка личного кабинета для клиента фитнес-тренера	Создание личного кабинета для клиента (вход по приглашению тренера или по подписке)	30000,00	Создан личный кабинет для клиента

Этап 2 (длительность – 9 месяцев)

Наименование работы	Описание работы	Стоимость	Результат
Создание сайта с описанием стартапа и указанием ссылки на поддержку Фонда	Привлечение дополнительного сотрудника для создания сайта	50000,00	Создан сайт в сети Интернет на отдельном хостинге с описанием стартапа проекта на поддержку Фонда
Создание основных функций приложения для доведения продукта до уровня MVP TRL3	Создание: 1) Мессенджера для тренера и клиента 2) Калькуляторов для расчета основных спортивных показателей 3) Калькуляторов для расчета базового обмена веществ и дневного калоража	200000,00	Создан MVP уровня TRL 3
Аренда офиса	Аренда офиса для обеспечения слаженной работы команды на срок 6 месяцев	180000,00	Арендован офис в городе Казань на срок 6 месяцев
Рекламная кампания	Проведение рекламной кампании в социальных сетях экспертов в сфере фитнеса. А также рекламной кампании в Яндекс.Директ	150000,00	Проведены рекламные кампании, обеспечивающие приток клиентов в приложение (скачивание ПО в Google Play)
Модерирование контента	Привлечение сторонних сотрудников для осуществления быстрой и качественной модерации входящего контента	40000,00	В приложении осуществляется быстрая и качественная модерация входящего контента
Тестирование приложения	Тестирование всех функций приложения	50000,00	Все функции приложения протестированы и выявлены

Исправление выявленных
Доработка ошибок тестировщиком ошибок
разработчиками

30000,00

основные
ошибки
Исправлены
выявленные
ошибки

ПОДДЕРЖКА ДРУГИХ ИНСТИТУТОВ ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ

Опыт взаимодействия с другими институтами развития

Платформа НТИ

Участвовал ли кто-либо из членов проектной команды в «Акселерационно-образовательных интенсивах по формированию и преакселерации команд»:

Нет

Участвовал ли кто-либо из членов проектной команды в программах «Диагностика и формирование компетентностного профиля человека / команды»:

Нет

Перечень членов проектной команды, участвовавших в программах Leader ID и АНО «Платформа НТИ»:

Член проектной команды

Комментарий:

Сведения об участии в Акселерационно-образовательных интенсивах по формированию и преакселерации команд и мероприятиях платформы Leader-ID (по данным платформ НТИ и Leader-ID):

Член проектной команды	Участие в Акселерационно-образовательных интенсивах по формированию и преакселерации команд	Количество посещённых мероприятий платформы Leader-ID
1. Дудалова Екатерина Андреевна (ИНН: 165110652520, LeaderID:)	Нет	Нет

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Календарный план проекта:

№ этапа	Название этапа календарного плана	Длительность этапа, мес	Стоимость, руб.
1	Этап 1. Создание ООО. Разработка главного экрана приложения. Разработка структуры базы данных. Создание дизайна основных экранов приложения. Создание дизайна. Покупка оборудования для улучшения качества разработки программного обеспечения. Копирайтинг. Разработка личного кабинета для фитнес-клуба. Разработка личного кабинета для фитнес-тренера. Разработка личного кабинета для клиента	3,00	300 000,00
2	Этап 2. Создание сайта с описанием стартапа и указанием ссылки на поддержку Фонда. Создание основных функций приложения для доведения продукта до уровня MVP TRL3. Аренда офиса. Рекламная кампания. Тестирование приложения. Модерирование контента. Доработка ошибок	9,00	700 000,00
	ИТОГО:		1 000 000