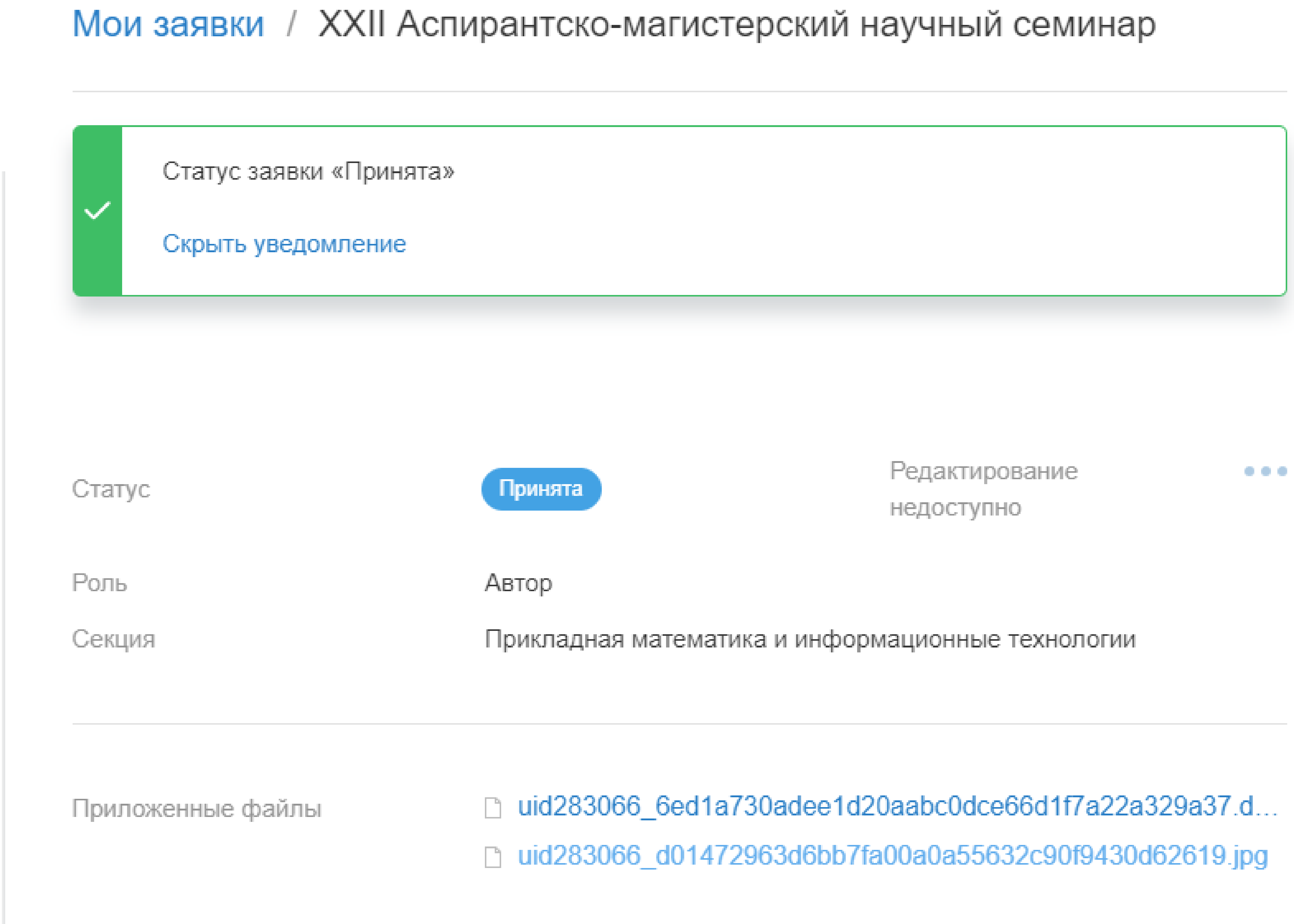

Мои заявки / XXII Аспирантско-магистерский научный семинар

✓ Статус заявки «Принята»

Скрыть уведомление

Статус	Принята	Редактирование недоступно
Роль	Автор	
Секция	Прикладная математика и информационные технологии	

Приложенные файлы	uid283066_6ed1a730adee1d20aabc0dce66d1f7a22a329a37.d… uid283066_d01472963d6bb7fa00a0a55632c90f9430d62619.jpg

УДК 004.946

ПРОЦЕСС СОЗДАНИЯ AUGMENTED REALITY ПРИЛОЖЕНИЙ

МУХТАСИМОВ А.Д., КГЭУ, г. Казань
КОРОСТЕЛЕВА Д.М., аспирант КФУ, преподаватель КГЭУ
Науч. рук. д.п.н., доц. КГЭУ, ТОРКУНОВА Ю.В.

В ходе работы был произведен обзор процесса создания AR-приложений посредством использования инструмента **Vuforia** – платформы для создания augmented reality приложений для телефонов и планшетов на операционных системах iOS и Android.

Дополненная реальность – Augmented Reality (AR) – это технология, позволяющая совмещать слой виртуальной реальности с физическим окружением. Данная технология необходима для визуализации 3D-объектов как дополнения 2D-изображений.

Чтобы визуализировать объект, необходимо сфокусироваться на какой-либо мишени – неком реальном объекте, распознавая который приложение сможет расставить виртуальные объекты в нужных местах и соответствующих пропорциях. Например, в роли мишени может выступать *портрет Лобачевского.*

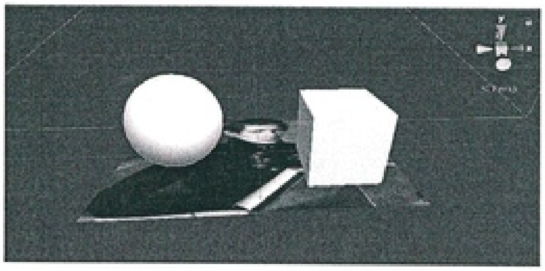

Рис.1. Визуализация 3D-объекта с помощью AR

Таким образом, создание AR-приложения сводится к выполнению небольшого числа шагов, являясь при этом эффективным способом дополнения реальности.

Список используемой литературы:

1. Иванько А. Ф., Иванько М. А., Бурцева М. Б. Дополненная и виртуальная реальность в образовании // Молодой ученый. — 2018. — №37. — С. 11-17.
2. Что такое дополнительная реальность? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: http://3dday.ru/services/dopolnennaya-realnost

/ Коростелева Д.М./ / зав. каф. ИИУС.

/ Мухтасимов А. Д.