

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДЭ.01.02.02«Технологии разработки цифровых систем и моделей»**

Направление подготовки: 01.03.04 Прикладная математика

Направленность (профиль): Технологии разработки цифровых систем и моделей

Квалификация выпускника: бакалавр

Цель освоения дисциплины: изучение технологий проектирования и разработки цифровых систем и моделей.

Объем дисциплины: 6 з.е., 216 часов

Семестр: 7

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

№ п/п раздела	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Организация процесса разработки. Руководство программным проектом. Оценка при планировании программного проекта. Руководство программным проектом. Формирование и анализ требований. Основы проектирования программных систем. Классические методы проектирования.
2	Технологии разработки. Объектно-ориентированная разработка. Особенности разработки баз данных. Реализация взаимодействия с базой данных Разработки визуальной модели программной системы. Разработка интерфейса программной системы. Рефакторинг программных систем.
3	Тестирование программного обеспечения. Обеспечение качества программных систем. Сопровождение программных систем.

Форма промежуточной аттестации: курсовая работа, экзамен.