

Аннотация к рабочей программе дисциплины
Технологии разработки информационных систем

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника.

Направленность (профиль): Технологии разработки информационных систем и web-приложений.

Квалификация выпускника: бакалавр.

Цель освоения дисциплины: Целью освоения дисциплины является изучение объектно-ориентированной технологии разработки информационных систем.

Объем дисциплины: 6 зачетных единиц, 216 часов.

Семестр: 3.

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

| № п/п | Основные разделы | Краткое содержание разделов дисциплины |
|-------|----------------------------|---|
| 1 | Классы и объекты | Принципы ООП. Классы. Инкапсуляция. Поля. Методы. Конструкторы. Свойства. Типы значений и ссылочные типы. Модификаторы доступа. Передача параметров по ссылке и значению. Выходные параметры. Использование в методе переменного количества параметров. Статические члены и модификатор static. Статический конструктор. Статический класс. |
| 2 | Полиморфизм и наследование | Полиморфизм. Перегрузка методов. Перегрузка конструкторов. Вызов перегруженного конструктора с помощью this. Перегрузка операторов. Перегрузка двуместных операторов. Перегрузка одноместных операторов. Перегрузка двуместного оператора сложения. Перегрузка операторов отношений. Наследование. Доступ к членам базового класса из класса-наследника. Конструкторы и наследование. Порядок вызова конструкторов |
| 3 | Шаблоны проектирования | Порождающие шаблоны. Структурные шаблоны. Поведенческие шаблоны. |

Форма промежуточной аттестации: экзамен