

Аннотация к рабочей программе дисциплины «Экономико-математическое моделирование»

Направление подготовки: 38.03.01 Экономика

Квалификация выпускника: бакалавр

Цель освоения дисциплины: усвоение студентами теоретических знаний и приобретение элементарных практических навыков по формулированию экономико-математических моделей, их анализу и использованию для принятия управленческих решений.

Объем дисциплины: 6 зачетных единиц, всего 216 часов

Семестр: 4

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

№ п/п раздела	Основные разделы дисциплины	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Теория игр	Введение в теорию игр. Классификация игр. Антагонистические игры с седловой точкой. Упрощение игр. Дублирующие и мажорирующие стратегии. Равновесие по Нэшу. Выбор оптимальной стратегии.
2	Игры с природой	Критериальный подход. Выбор критерия при определенной оптимальной стратегии. Понятие о цене информации. Коалиционные игры и подходы к их решению.
3	Линейное программирование	Введение в ЛП. Графический и симплекс методы решения задач ЛП. Анализ чувствительности решения задач ЛП.
4	Распределительные задачи	Распределительные задачи и области их применения. Запрещающие тарифы и балансировка модели. Построение опорного плана. Метод потенциалов при решении ТЗ. Другие подходы решения распределительных задач.

Форма промежуточной аттестации: Экзамен