

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
«Современные мультимедийные технологии»**

Направление подготовки: 42.03.01 Реклама и связи с общественностью

Направленность (профиль): Реклама и связи с общественностью в коммерческой сфере

Квалификация выпускника: бакалавр

Цель освоения дисциплины: подготовка студентов к пониманию основополагающих знаний и прикладных умений для работы в сфере цифрового медиамаркетинга и мультимедийных технологий

Объем дисциплины: 3 зачетных единицы – 108 часов

Семестр: 3

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

№ п/п раздела	Основные разделы дисциплины	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Общие сведения о мультимедиа. Текст в мультимедиа. Графика	<p><i>Основные понятия мультимедиа</i> Понятия аудиоряда, видеоряда, текстового потока. Понятие сцены. Способы презентации мультимедиа продуктов.</p> <p><i>Текст и шрифт</i> Специфика использования текста в мультимедиа продуктах. Гипертекст. Шрифты и их разделение по графической основе. Основные форматы текстовых файлов.</p> <p><i>Растровая и векторная графика</i> Растровая и векторная графика, их сравнительная характеристика. Хранение изображения. Сохранение с потерей и без потери информации. Характеристика форматов BMP, TIF, GIF, JPG и др.</p>
2	Звук и видео в мультимедиа	<p><i>Аудиокомпоненты мультимедиа</i> Специфика использования звука в мультимедиа продуктах. Методы синтеза звука. Форматы звуковых файлов. MIDI. ПО для создания и обработки звука.</p> <p><i>Работа с видео в мультимедиа</i> Физиологический аспект зрительного восприятия движения. Виды анимации. ПО для создания анимированных сцен.</p> <p>Типы видеосигналов. Методы сжатия видеоинформации. ПО для Нелинейного видеомонтажа. Форматы видеофайлов.</p> <p><i>Мультимедиа и Интернет</i> Стандарты мультимедиа PC. Интерфейсы для подключения мультимедиа-устройств, MIDI. Видеоплата. Звуковая плата. Акустические системы. Шина AGP. Шины USB и FireWire. CD-ROM, CD-R и CD-RW. DVD-ROM. Устройства управления и указания. Цифровые фотоаппараты. Цифровое видео. Цифровое телевидение. Web-камера. Средства виртуальной реальности. MIDI-клавиатуры. Портативные устройства мультимедиа.</p>

Форма промежуточной аттестации: зачёт