

**Аннотация к рабочей программе  
дисциплины «Проектный практикум по информационным  
системам управления»**

**Направление подготовки:** 09.03.01 Информатика и вычислительная техника.

**Направленность (профиль):** Информационные системы управления бизнес-процессами

**Квалификация выпускника:** бакалавр

**Цель освоения дисциплины:** получение знаний об информационных системах, их сущности, месте и роли в цифровизации общества, о принципах их построения, о современных моделях разработки информационных систем и технологий, о требованиях к их качеству, о концепции их жизненных циклов, CALS- технологии и о современных производственных стандартах ведения бизнеса и их реализации в информационных системах..

**Объем дисциплины:** 324 часа/ 9 з.е.

**Семестр:** 7, 8

**Краткое содержание основных разделов дисциплины:**

№ п/п раздела	Основные разделы дисциплины	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Жизненный цикл программного обеспечения	Сложность реальной предметной области, сложность описания поведения больших дискретных систем, сложность управления коллективом разработчиков. Проблемы, возникающие при общении с заказчиками программных систем. Сложность оценки качества программного обеспечения
2	Выявление требований к программной системе.	Жизненный цикл программного обеспечения. Распределение финансовых и временных затрат на реализацию каждого из этапов разработки программного обеспечения
3	Технологии быстрой разработки программного обеспечения	Обследование системы, общение с заказчиком, планирование разработки, составление технического задания. Детальный анализ предметной области, принятие окончательного решения о необходимости создания информационной системы, проектирование общей архитектуры системы, выбор метода проектирования
4	Объектно- ориентированное проектирование программной системы	Каскадные и итеративные технологии. Критичность и масштабность программных проектов
5	Средства информационной	Технология экстремального

	поддержки программных проектов и изделий (CALS) технологий	программирования. SCRUM технология. Преимущества и недостатки технологий быстрой разработки программного обеспечения. Организация коллективной работы над проектом при использовании технологий быстрой разработки.
6	Тестирование и отладка программных систем	Построение объектно-ориентированной архитектуры системы. Методы объектно-ориентированного анализа для выявления классов и объектов. CASE-средства объектно-ориентированного проектирования.
7	Программы, выполняющиеся на клиент-машине. Программы, выполняющиеся на сервере. Насыщенные интернет-приложения	Клиентские сценарии и приложения. Программы, выполняющиеся на клиент-машине. Программы, выполняющиеся на сервере. Насыщенные интернет-приложения. Введение в Jscript: типы данных, операторы, функции и объекты. Краткая характеристика VBScript. Java-апплеты. ActionScript, общая характеристика. XAML и Microsoft Silverlight. Понятие о DOM. DHTML. Регулярные выражения
8	Архитектура веб-приложений ASP.NET	Архитектура веб-приложений ASP.NET. Разработка веб-приложений на платформе .NET. Отличия ASP.NET от ASP. Базовые классы .NET. Разработки веб-приложений на ASP.NET. Серверные элементы управления ASP.NET. Работа с источниками данных в ASP.NET

**Форма промежуточной аттестации: экзамен**