

Аннотация к рабочей программе дисциплины
Технологии разработки ПО интеллектуальных и информационных систем

Направление подготовки: 01.03.04 Прикладная математика.

Направленность (профиль): Математическое и программное обеспечение систем искусственного интеллекта.

Квалификация выпускника: бакалавр.

Цель освоения дисциплины: Целью освоения дисциплины является изучение объектно-ориентированной технологии разработки программного обеспечения интеллектуальных и информационных систем.

Объем дисциплины: 6 зачетных единиц, 216 часов.

Семестр: 3.

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

№ п/п	Основные разделы	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Классы и объекты	Принципы ООП. Классы. Поля. Методы. Конструкторы. Свойства. Типы значений и ссылочные типы. Модификаторы доступа. Передача параметров по ссылке и значению. Выходные параметры. Использование в методе переменного количества параметров. Модификатор static. Статический конструктор. Статический класс.
2	Полиморфизм и наследование	Перегрузка методов. Перегрузка конструкторов. Вызов перегруженного конструктора с помощью this. Перегрузка двуместных операторов. Перегрузка одноместных операторов. Перегрузка двуместного оператора сложения. Перегрузка операторов отношений. Доступ к членам базового класса из класса-наследника. Конструкторы и наследование. Порядок вызова конструкторов.
3	Шаблоны проектирования	Порождающие шаблоны: «Прототип», «Одиночка». Структурные шаблоны: «Фасад», «Приспособленец», «Заместитель». Поведенческие шаблоны: «Итератор», «Интерпретатор», «Посредник».

Форма промежуточной аттестации: экзамен